



[2015SMA_T3]

영단어 수집왕

- OSP 3rd Cycle -

201011320 김용현
201111360 손준익
201111347 김태호

INDEX.

1. System test 대응

2. Static analysis 대응

3. 전체 개발 내용 – 영단어 수집왕

4. 개발 프로세스 – OSP 장/단점 & 개선방안

5. V&V 소감

6. 프로젝트를 마치며...

1

System Test 대응



System Test 대응

1 System Test 대응

Test Case No	113.412.422
문제	일반 유형의 파일이 선택 가능해 지며, 에러메시지를 출력하지 않는다.
원인	JFileChooser Dialog에서 *.*을 입력하면 일반 유형의 파일이 선택 가능해 진다.
대응	<p>2030 ver 2.0, 2040 ver 2.0 문서 중 Define Essential Use case, Define Real Use case의 Alternative courses of event에 있던 에러메시지 출력부분을 2nd Cycle에서 삭제 하였다. – 2030 ver 3.0 ,2040 ver 3.0</p> <p>일반 유형의 파일이 선택가능 하지만 실제 이미지가 적용되지 않는다. 일반 유형의 파일을 선택하려면 *.* 을 입력 후 확인을 누른 뒤 다른 일반 파일명을 입력하고 열기 또는 enter를 눌렀을 때 동작하므로 실제 사용자(부모님 혹은 아이)가 사용할 가능성이 떨어진다.</p> <p>따라서 위 경우는 Fail을 Accept하기로 하였다.</p>

1 System Test 대응

Test Case No	113.413.433
문제	사진관리에서 사용자가 Upload한 보상이미지 파일이 없는데 삭제하려고 하면 에러 메시지를 출력하지 않는다.
원인	보상이미지 파일이 없을 시 삭제하려고 하면 에러메시지를 출력하지 않는다.
대응	<p>2030 ver 2.0, 2040 ver 2.0 문서 중 Define Essential Use case, Define Real Use case의 Alternative courses of event에 있던 에러메시지 출력부분을 2nd Cycle에서 삭제 하였다.</p> <p>보상 이미지에 대한 기준을 기본적으로 제공하는 Default Image까지 포함하는 것으로 하여 ver.2.0 문서에서 에러메시지 출력부분을 삭제하였다.</p> <p>이 부분에 대해 SV팀과 대화한 내용과 상이한 테스트 결과를 내었다.</p>

1 System Test 대응

Summary System Test

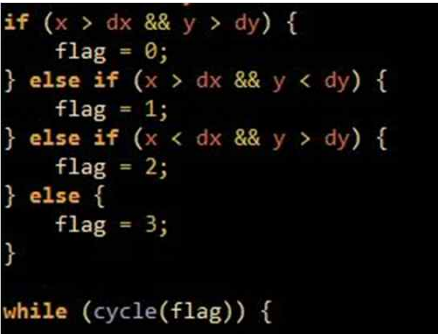
Use Case의 Alternative Courses of Event가 삭제되었음에도 Test Case가 존재하여 진행되지 않을 코드를 수행 한다는 것은 불필요 하다고 생각.

2 Static Analysis 대응



Static Analysis 대응

2 Static Analysis 대응

문제	Cycle Method내에 조건문 복잡도가 높았다.(최대 허용치 10, 테스트 결과 15)	
대응	Before	After
	<pre>protected boolean cycle() { if(x>dx && y>dy) { x--; y--; if(x==dx y==dy) return false; else return true; }else if(x>dx && y<dy){ x--; y++; if(x==dx y==dy) return false; else return true; }else if(x<dx && y>dy){ x++; y--; if(x==dx y==dy) return false; else return true; }else if x++; y++; if(x==dx y==dy) return false; else return true; } }</pre>	<pre>protected boolean cycle(int flag) { switch(flag){ case 0: x--; y--; break; case 1: x--; y++; break; case 2: x++; y--; break; case 3: x++; y++; break; default: break; } if (x == dx y == dy) return false; else return true; }</pre> 
cycle method에서 if문과 논리 연산의 개수가 총 15개였다. 7개, 5개 3개로 나누었다.		

2 Static Analysis 대응

문제	NestedBlockDepth(최대 허용치 5, 테스트 결과 6)	
대응	Before	After
	<pre>if (main_C.getGameController().getWord().getName() .charAt(main_C.getGameController().getWordIndex()) == c main_C.getGameController().getWord().getName() .charAt(main_C.getGameController().getWordIndex()) == (c + 32)) {</pre>	<pre>int wordIndex = mainControl.getGameController().getWordIndex(); if (mainControl.getGameController().getWord().getName() .charAt(wordIndex) == c mainControl.getGameController().getWord().getName() .charAt(wordIndex) == (c + 32)) {</pre>
<p>Block Depth이 6이었던 부분에서 변수를 사용하여 Block Depth를 3으로 낮추었다.</p>		

2 Static Analysis 대응

Accept

- 인수 및 지역변수의 final 사용
- 가독성 관련 Static Analysis
 - Method Line 길이
 - Tab & white space
- 추상화 결합도
- 값 할당 후 사용하지 않는 문제 - Frame

Code 수정

- 변수 이름 규칙
- 상수에 static 추가
- 비어있는 문자열(“”) 문제
- 비어있는 조건문 삭제

Sequence Diagram

Method와 변수 이름 수정

Class Diagram

Method와 변수 이름 수정

3 전체 개발 내용 – 영단어 수집왕



전체 개발 내용
영단어 수집왕

3 전체 개발 내용 – 영단어 수집왕

Comment

모든 해상도에서 최적화

1280x768



1600x900



800x600



1366x768



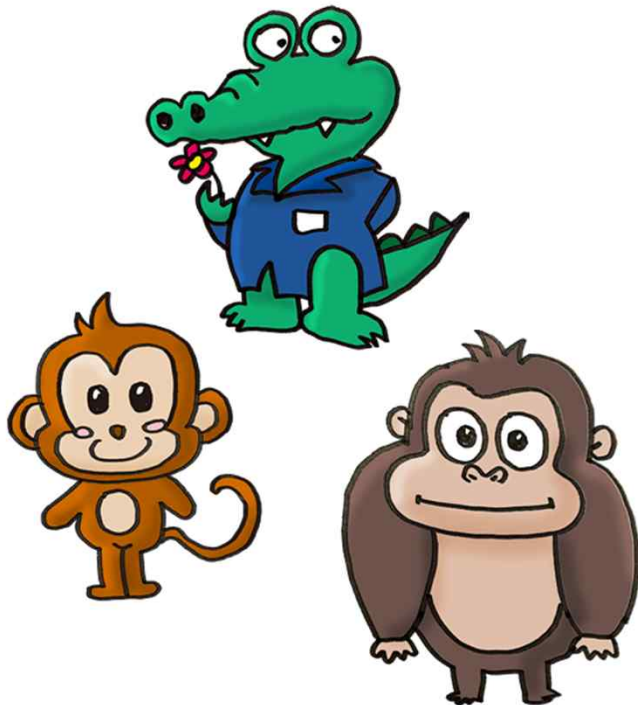
1920x1080



3 전체 개발 내용 – 영단어 수집왕

Comment

유아용 이미지 사용 & 유아용 맞춤 단어 선정



동물	식물	나라	도구
alligator	apple	america	alarm
bull	coconut	Canada	bag
cat	Eggplant	China	balloon
chicken	Fruit	Denmark	chair
Duck	Grape	England	Desk
Elephant	kiwi	France	Folder
Frog	Lemon	Germany	Glue

4 개발 프로세스 - OSP



개발 프로세스
OSP

4 OSP 장 / 단점

장점

- 숲 -> 나무
- 관리
- 구현

VS

단점

- 가이드라인
- 다량의 문서
- GUI 표현 부족

4 OSP 개선방안

단점

- 가이드라인
- 다량의 문서
- GUI 표현 부족



개선방안

- 가이드라인
- 변경사항 문서
- GUI 단계 추가

5 V & V 소감



V & V 소감

5 V & V 소감

좋은점

- CTIP 경험
- 버그 발견
- 프로그램 최적화

아쉬운점

- CTIP 깊이있는사용
- 의사소통
- Non-Functional

6 프로젝트를 마치며...

소감

- Library 사용(sqlite, jlayer)
- 여러 사람들과의 Co-work
- 목표치 달성
- 팀원과 함께 문제해결
- 문서 및 구현 시 의사소통

Thanks to

- 안륜건(유아교육학과, 인터뷰)
- 하지용(컴퓨터공학과, Sqlite)
- 김명원(산업디자인과, 그림)
- 강민주(텍스타일디자인과, 그림)
- 김태호(컴퓨터공학과, 전체)
- 소검팀(컴퓨터공학과, 테스트)

6 프로젝트를 마치며...

- OSP stage 1000 - 5.hwp
- OSP stage 1000 (1503162100).hwp
- OSP stage 1000 (1503171810).hwp
- OSP stage 1000 (1503181900).hwp
- OSP stage 1000 (1503191600), 수정.h...
- OSP stage 1000 (1503191600).hwp
- OSP stage 1000 (1503251400)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1503251600)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1503251700)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1503271100)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1503302000)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1503302100)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1503302140)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1504011700)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1504011730)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1504020000)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1504030140)_ver2.h...
- OSP stage 1000 (1504050200)_ver3.h...
- OSP stage 1000 Form.hwp
- OSP stage 1000_ver2.hwp
- Refine_Glossary.hwp
- OSP stage 1000 (1504050200)_ver3.h...
- OSP stage 2030 - 2010,2020(수정).hwp
- OSP stage 2030 - 2010,2020(수정2).h...
- OSP stage 2030 - 2010,2020.hwp
- OSP stage 2030 (1503271100)_ve1 (1)...
- OSP stage 2030 (1503271100)_ve1.hwp
- OSP stage 2030 (1503271100)_ve손준...
- OSP stage 2030 (1503302200)ver1.0.h...
- OSP stage 2030 (1503311030)ver1.0.h...
- OSP stage 2030 (1503311151)ver1.0.....
- OSP stage 2030 (1503311151)ver1.0.h...
- OSP stage 2030 (1504011800)ver1.0.h...
- OSP stage 2030 (1504012340)ver1.0 -...
- OSP stage 2030 (1504012340)ver1.0.h...
- OSP stage 2030 (1504020100)ver1.0.h...
- OSP stage 2030 (1504030140)ver1.0.h...
- OSP stage 2030 (1504050230)ver2.hwp
- OSP stage 2030_Format.hwp
- OSP stage 2030 (1504161800)ver2.hwp
- OSP stage 2040 format.hwp
- OSP stage 2040_ver1.0.hwp
- OSP stage 2040_ver1.1.hwp
- [2015_SM][T3]T3_STR_Ver1.0.hwp
- OSP stage 1000 (150526)_ver4.hwp
- OSP stage 1000 (150528)_ver4.hwp
- OSP stage 2030 (150528)ver3.hwp
- OSP stage 2040_ver2.0.hwp
- OSP stage 2040_ver3.0.hwp
- SystemTest_대응서.hwp
- Static_Analysis_대응서_ver1.hwp
- SystemTest_대응서_ver2.hwp
- [SMA T0]Introduction_to_UML.hwp
- Introduction to UML - 다이어그램.hwp
- Introduction to UML (1).hwp
- Introduction to UML (2).hwp

고생 하셨습니다.



감사합니다.

[2015SMA_T3]
